



SANT'ANA DO LIVRAMENTO

Campanha "Bota Fora" inicia com sucesso no município

Categoria: Última Hora

Data de Publicação: 18 de maio de 2016

Crédito da Matéria: Departamento de Controle Orçamentário

Na manhã desta quarta-feira (18), a Prefeitura Municipal deu início à Campanha “Bota Fora”, que tem como objetivo eliminar os focos do mosquito da Aedes Aegypti dando destino adequado aos resíduos não domésticos denominados lixo branco, eletrônicos, pneus inservíveis e artefatos de madeira.

O primeiro Quadrante Zonal onde foi executada a Campanha foi a partir da Rua Duque de Caxias da Av. 24 de Maio até a Av. Hector Acosta fechando com a Av. Almirante Saldanha da Gama. Os próximos locais de coleta serão divulgados com antecedência.

A primeira ação da Campanha, realizada hoje, foi um verdadeiro sucesso e contou com a aprovação da população. Erico Martins, morador da Rua 24 de Maio destacou que “é muito importante esta ação que a Prefeitura Municipal está realizando sobre o recolhimento de objetos que não são mais utilizados, pois evita que sejam colocados no Arroio Maragato”, destacou.

Os materiais que estão sendo recolhidos são: aparelho de som, ar condicionado Split, aquecedores, bebedouro, cabos e fios, cafeteira, liquidificadores, batedeiras, calculadoras, carregadores em geral, celulares e telefones no geral, centrais telefônicas, chuveiro, CPU, DVD e vídeo cassete, estabilizadores e nobreak, fax, ferro elétrico, fontes de microcomputadores, forno elétrico, freezer, geladeira, HD, impressoras e scanners, lavadora de roupa, secadora de roupa e centrífuga, máquina de escrever, máquina de lavar louça, micro-ondas, modem, mouse, notebook, pen drive, placas em geral, receptores, roteadores, servidores, térmicas, torneiras, unidade de CD, DVD e disquete,



SANT'ANA DO LIVRAMENTO

fogão, sofás, plásticos rígidos das linhas ABS, PP e PS, bateria de caminhão, carro, moto e para-choques (plásticos) de carros.

Não serão recolhidos: lâmpadas, toners, pilhas e bateria de celular não acompanhado do aparelho.
